

## THẺ LỆ HỘI THI THIẾT KẾ BÀI GIẢNG ĐIỆN TỬ

(Ban hành kèm theo Quyết định số 33/QĐ-CDSPDL ngày 27 tháng 02 năm 2024  
của Hiệu trưởng Trường Cao đẳng Sư phạm Đắk Lắk)

### Điều 1. Mục đích

- Nâng cao chất lượng giáo dục, phục vụ đổi mới nội dung, phương pháp dạy - học, kiểm tra, đánh giá; xây dựng môi trường học tập suốt đời và mang lại sự công bằng trong tiếp cận giáo dục.
- Nâng cao kỹ năng ứng dụng công nghệ thông tin (CNTT) và chuyển đổi số trong hoạt động dạy và học cho giảng viên và sinh viên.
- Phát huy trí tuệ, sức sáng tạo của giảng viên, sinh viên trong đổi mới nội dung và đổi mới phương pháp dạy và học.
- Tạo không khí phong trào thi đua dạy và học sôi nổi lập thành tích chào mừng kỷ niệm các ngày lễ lớn.

### Điều 2. Phạm vi và đối tượng dự thi

- Phạm vi: Hội thi được tổ chức trong phạm vi Nhà trường với 2 phần thi riêng biệt: Phần dự thi dành cho giảng viên và phần dự thi dành cho sinh viên (sau đây gọi chung là Tác giả).
- Đối tượng dự thi:
  - Phần dự thi dành cho giảng viên: Các bộ môn thuộc Khoa GDMN và Bộ môn chung, mỗi bộ môn tham gia ít nhất 02 bài giảng/bộ môn (bộ môn Giáo dục thể chất 01 bài giảng).
  - Phần thi dành cho sinh viên: Các lớp thuộc các khóa K47 và K48 tham gia dự thi 01 bài giảng điện tử/1 lớp.

### Điều 3. Sản phẩm dự thi, hình thức và thời gian tổ chức Hội thi

- Sản phẩm bài giảng điện tử dự thi được Tác giả tạo ra từ các phần mềm thiết kế bài giảng điện tử (Tác giả có thể tham khảo các phần mềm tại phần **Phụ lục**)

Mỗi sản phẩm kèm theo Kế hoạch bài dạy (giáo án).

#### b) Hình thức tổ chức:

- Tham gia dự thi trình chiếu bài giảng điện tử và thuyết trình về quá trình thiết kế bài giảng điện tử gắn với nội dung bài dạy: Thời gian trình bày từ 10 đến 20 phút.

- Tác giả thuyết trình về các nội dung: Trình tự trình bày, bố cục nội dung, trình bày ý tưởng, các phương pháp, kỹ năng thao tác, kỹ năng tạo các hiệu ứng trong bài giảng, kỹ năng kết hợp hình ảnh, âm thanh minh họa cho bài giảng giúp cho việc giảng dạy của bài giảng điện tử phát huy được những ưu điểm so với giáo án truyền thống.

#### c) Các mốc thời gian

Ban tổ chức nhận bài dự thi: Từ ngày 25/3/2024 đến hết ngày 30/3/2024.

Tổ chức Hội thi, Lễ tổng kết và trao giải: Ban tổ chức Hội thi sẽ thông báo trực tiếp đến Tác giả.

## **Điều 4. Yêu cầu về sản phẩm dự thi**

### **1. Phạm vi và nội dung bài giảng điện tử:**

Hội thi Thiết kế bài giảng điện tử được tổ chức 2 phần thi riêng biệt đối giảng viên và sinh viên:

- Đối với bộ môn: Nội dung bài giảng thuộc các học phần trong CTĐT giáo viên mầm non hiện hành, thời lượng bài giảng tương đương 02 tiết học.

- Đối với các lớp sinh viên: Nội dung bài giảng trong chương trình dạy học ở trường mầm non hiện hành, thời lượng bài giảng tương đương 01 hoạt động.

Giảng viên, sinh viên tham gia dự thi được phép sử dụng các phần mềm hỗ trợ thiết kế bài giảng điện tử phổ biến hiện nay. Chủ động chuẩn bị phương tiện, máy tính xách tay để trình chiếu và thuyết trình nội dung dự thi.

### **2. Cấu trúc cơ bản một bài giảng điện tử gồm:**

- Phần đầu: Trang bìa (theo mẫu tại Khoản 5 Điều này);

- Phần nội dung: Trình bày bài dạy theo Kế hoạch bài dạy (giáo án);

- Phần cuối: Trang thông tin về tài liệu tham khảo, cần ghi rõ nguồn gốc của thông tin tham khảo sử dụng trong bài dự thi. Tài liệu tham khảo không vi phạm bản quyền.

3. Bài giảng cần thể hiện sự sáng tạo của tác giả trong việc ứng dụng công nghệ thông tin để đạt được một số yêu cầu sau:

a) Giải quyết vấn đề và sáng tạo: Khuyến khích phát triển các ý tưởng sáng tạo nhằm giải quyết các vấn đề của bài học và thực tiễn;

b) Đa dạng và hài hòa: Sản phẩm được thiết kế phù hợp với các hình thức học tập khác nhau, thể hiện được các phương pháp tiếp cận khác nhau.

### **4. Một số yêu cầu khác:**

a) Nội dung bài giảng cần được thể hiện súc tích, cô đọng; đảm bảo sự chính xác và khoa học;

b) Áp dụng phù hợp các kênh chữ, kênh hình, kênh tiếng, hình ảnh, hoạt động tương tác, kiểm tra đánh giá để triển khai các hoạt động dạy học; sử dụng học liệu chính xác, rõ ràng về nguồn gốc;

c) Đảm bảo tính thẩm mỹ và sự phạm trong thiết kế bố cục, xử lý âm thanh, hình ảnh, màu sắc, hiệu ứng thể hiện sự cuốn hút nhưng không bị phân tán sự chú đối với người học;

d) Thể hiện được sự hiệu quả thông qua việc đánh giá khả năng đạt được của người học sau khi học bài giảng về các mục tiêu, nội dung và yêu cầu của bài học;

e) Bản quyền sản phẩm dự thi: Tác giả chịu trách nhiệm về nội dung, thông tin trong sản phẩm dự thi.

5. Trang bìa (trang đầu) của bài giảng điện tử gồm đầy đủ các thông tin như sau:

**SỞ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO ĐẮK LẮK**  
**TRƯỜNG CAO ĐẲNG SƯ PHẠM ĐẮK LẮK**

**HỘI THI THIẾT KẾ BÀI GIẢNG ĐIỆN TỬ**

Tiêu đề bài dự thi: .....  
Môn học/khối lớp: .....  
Thông tin tác giả: .....  
Đơn vị công tác (Lớp đang theo học):.....  
Tháng/Năm: .....

**Điều 5. Nội sản phẩm dự thi**

Tác giả nộp sản phẩm dự thi bằng hình thức trực tuyến trên địa chỉ Link <https://forms.gle/HwiCqzhbAoztJYNG9> hoặc Email [tudanhgiacdspd@gmail.com](mailto:tudanhgiacdspd@gmail.com). Sản phẩm dự thi gồm:

1. Bài giảng điện tử dự thi.
2. Kế hoạch bài dạy (giáo án) là file Word hoặc PDF.
3. Đề cương chi tiết học phần (Đối với giảng viên).

**Điều 6. Đánh giá sản phẩm dự thi**

Sản phẩm dự thi được Ban Giám khảo do Ban Tổ chức thành lập đánh giá và xét giải.

**Điều 7. Giải thưởng**

1. Cơ cấu giải thưởng

Stt	Giải thưởng	Số lượng giải dành cho giảng viên	Số lượng giải dành cho sinh viên	Nội dung khen thưởng
1	Giải Nhất	01 giải: 2.000.000đ	01 giải: 1.000.000đ	Tặng giấy khen của Hiệu trưởng
2	Giải Nhì	02 giải: 1.500.000đ	01 giải: 700.000đ	
3	Giải Ba	03 giải: 1.000.000đ	01 giải: 500.000đ	
4	Giải Khuyến khích	04 giải: 500.000đ	05 giải: 300.000đ	
<b>TỔNG</b>		<b>10</b>	<b>08</b>	

2. Số lượng cơ cấu giải thưởng có thể thay đổi tùy thuộc vào chất lượng của sản phẩm dự thi.

3. Tác giả của sản phẩm dự thi đạt giải được Ban Tổ chức mời về dự Lễ tổng kết và trao giải Hội thi.

**Điều 8. Khiếu nại và giải quyết khiếu nại**

1. Với mục tiêu xây dựng, phát triển nguồn học liệu số có chất lượng, phục vụ đổi mới nội dung, phương pháp dạy - học góp phần nâng cao chất lượng giáo dục và đào tạo của Nhà

trường; tạo không khí thi đua dạy và học sôi nổi; nâng cao năng lực số, kỹ năng số của đội ngũ giảng viên và sinh viên, Ban Tổ chức sẽ không giải quyết các khiếu nại về kết quả của Hội thi.

2. Sản phẩm dự thi phải tuân thủ các quy định của Luật sở hữu trí tuệ và các quy định pháp luật liên quan khác.

### **Điều 9. Tổ chức thực hiện**

1. Ban Tổ chức Hội thi gồm: Lãnh đạo Nhà trường; Trưởng các đơn vị, đoàn thể trực thuộc. Ban Tổ chức có nhiệm vụ chỉ đạo chung, định hướng nội dung, phương án tổ chức Hội thi. Tổ chức triển khai các hoạt động của Hội thi theo đúng Thể lệ Hội thi.

Phòng Quản lý chất lượng – Khoa học và Công nghệ phối hợp với phòng Hành chính – Quản trị và Tổ Tài vụ chuẩn bị hồ sơ, cơ sở vật chất, trang thiết bị, dự trù kinh phí, chuẩn bị giấy khen, tiền thưởng phục vụ công tác tổ chức Hội thi.

2. Các đơn vị chuyên môn, đoàn thể

a) Phổ biến Thể lệ Hội thi này toàn thể giảng viên, sinh viên trong nhà trường.

b) Khuyến khích, động viên, tạo điều kiện thuận lợi để giảng viên, sinh viên có thể tham gia Hội thi.

3. Trách nhiệm của Tác giả tham gia Hội thi

a) Nghiên cứu kỹ Thể lệ Hội thi;

b) Xây dựng và nộp sản phẩm dự thi đúng yêu cầu, nộp sản phẩm đúng thời gian quy định;

c) Phối hợp với Ban Tổ chức, phòng Quản lý chất lượng – KH&CN trong việc đăng ký dự thi, nộp sản phẩm dự thi.

**KT. HIỆU TRƯỞNG  
PHÓ HIỆU TRƯỞNG**

*(Đã ký)*

**Nguyễn Ngọc Thành**

## PHỤ LỤC

### Giới thiệu Danh mục một số phần mềm và tài nguyên tham khảo sử dụng cho Hội thi

TT	Phần mềm	Nguồn tài	Ghi chú
<b>I</b>	<b>Nhóm một số phần mềm soạn bài giảng và LMS</b>		
1	Adobe Presenter	<a href="http://www.adobe.com">www.adobe.com</a>	Phần mềm bản quyền
2	Articulate (Storyline, Rise)	<a href="http://www.articulate.com/">www.articulate.com/</a>	Phần mềm bản quyền
3	Adobe Captivate	<a href="http://www.adobe.com/sea/products/captivate.html">www.adobe.com/sea/products/captivate.html</a>	Phần mềm bản quyền
4	Camtasia	<a href="http://www.techsmith.com/videoeditor.html">www.techsmith.com/videoeditor.html</a>	Phần mềm bản quyền
5	Adobe Director	<a href="http://www.adobe.com/sea/products/director.html">www.adobe.com/sea/products/director.html</a>	Phần mềm bản quyền
6	iSpring	<a href="http://www.ispringsolutions.com">www.ispringsolutions.com</a>	Phần mềm bản quyền (Có phiên bản miễn phí iSpring-free)
7	eXe	<a href="http://exelearning.org/">exelearning.org/</a>	Phần mềm nguồn mở, miễn phí
8	LAMS	<a href="http://lamsfoundation.org">lamsfoundation.org</a>	Phần mềm miễn phí
9	Uduntu	<a href="http://www.udutu.com/elearningauthoring-tool/">www.udutu.com/elearningauthoring-tool/</a>	Phần mềm bản quyền (miễn phí online)
10	Courselab	<a href="http://www.courselab.com/">www.courselab.com/</a>	Phần mềm bản quyền (Có phiên bản miễn phí Courselab free)
11	LMS Moodle	<a href="http://moodle.org/">moodle.org/</a>	LMS miễn phí
12	MOOC Open edX	<a href="http://open.edx.org/">open.edx.org/</a>	MOOC miễn phí
13	Phần mềm soạn bài giảng Avina Authoring Tool	<a href="https://avinasolutions.com">https://avinasolutions.com</a>	Tập đoàn Hương Việt cung cấp miễn phí 1 năm tài khoản sử dụng cho giáo viên tham gia Hội thi này. Truy cập tải và đăng ký bản quyền phần mềm tại <a href="https://avinasolutions.com">https://avinasolutions.com</a> .
14	Microsoft 365 (A1) (Office online, Teams)	<a href="https://www.microsoft.com/vi-VN">https://www.microsoft.com/vi-VN</a>	Công ty Microsoft Việt Nam cung cấp miễn phí cho giáo viên sử dụng.
<b>II</b>	<b>Nhóm một số kho tài nguyên giáo dục</b>		
15	Edumediasciences	<a href="http://www.edumediasciences.com/en/">http://www.edumediasciences.com/en/</a>	Kho chia sẻ tài nguyên giáo dục số cho tiểu học, trung học cơ sở
16	PhET Interactive Simulations project	<a href="https://phet.colorado.edu/">https://phet.colorado.edu/</a>	Kho chia sẻ giả lập các bài giảng có tương tác các môn khoa học của trường Đại học Colorado

			Boulder
17	Moza 3D clip	<a href="https://www.mozaweb.com/vi/lexik on.php?cmd=getlist&amp;let=3D">https://www.mozaweb.com/vi/lexik on.php?cmd=getlist&amp;let=3D</a>	Kho chia sẻ clip 3D các môn học
18	CK-12 Foundation	<a href="https://www.ck12.org/teacher/">https://www.ck12.org/teacher/</a>	Kho chia sẻ tài nguyên giáo dục số (gồm bài giảng, học liệu, giả lập) cho giáo viên, học sinh